

NIVEAU :	ÉCOLE - CYCLE 2
DISCIPLINE :	MATHÉMATIQUES
CHAMP :	GEOMETRIE
COMPÉTENCE :	Reproduire et décrire quelques figures simples.
MOTS CLÉS :	Reconnaître ; Figures simples.

NATURE DE L'ACTIVITÉ - TYPE DE SUPPORT

Reconnaître, décrire des figures simples. Identifier, par observation des formes, les éléments composant un Tangram donné. Dessin.

CONSIGNES DE PASSATION

Observer le dessin. Reconnaître ses constituants dans une liste.

COMMENTAIRES

Il s'agit, par une analyse fine du dessin de reconnaître les pièces du Tangram.

La difficulté réside :

- dans l'orientation des pièces ;
- dans la perception des dimensions (l'utilisation d'une technique de mesure doit être encouragée).

CONSIGNES DE CODAGE

Item A

Code 1 - Toutes les pièces nécessaires sont cochées.

Code 3 - Quelques pièces nécessaires sont cochées.

Code 4 - Toutes les pièces colorées ne répondent pas à la question.

Code 9 - Autres cas.

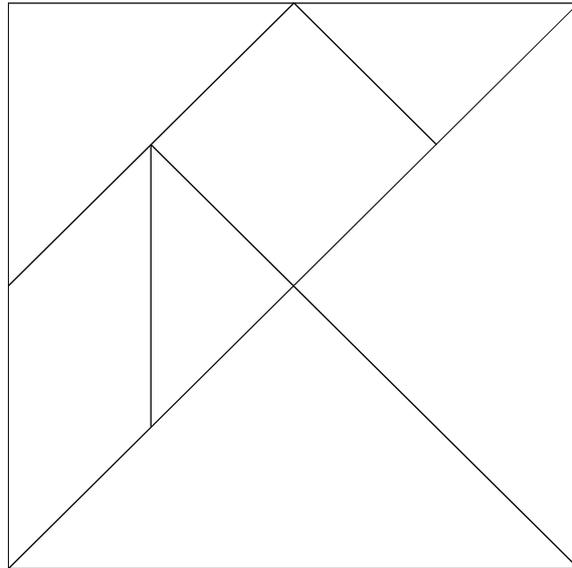
Code 0 - Absence de réponse.

NOM :

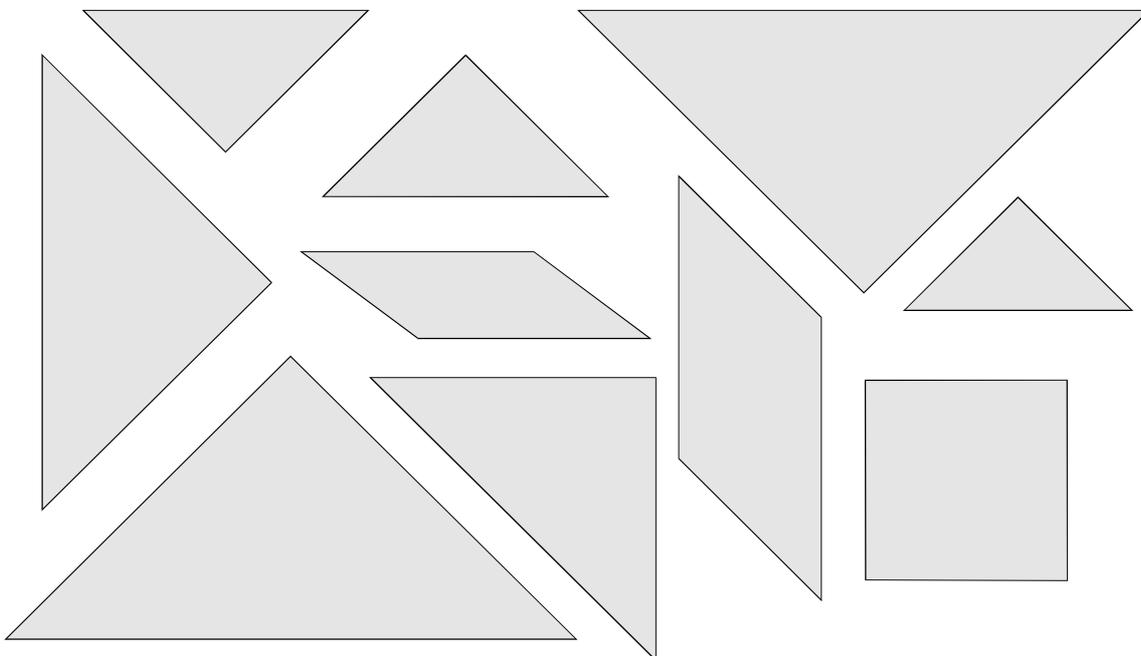
PRÉNOM :

DATE : / /

Le TANGRAM est un puzzle d'origine chinoise.
Voici le jeu, rangé dans sa boîte.



Parmi toutes les pièces dessinées ci-dessous, fais une croix sur celles qui appartiennent au jeu.



item A

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---